



1<sup>st</sup> National Conference on  
Computer Games; Challenges & Opportunities  
University of Isfahan, Isfahan, Iran  
17-19 February 2016

# اولین کنفرانس ملی بازی‌های رایانه‌ای؛ فرصت‌ها و چالش‌ها

۲۸ تا ۳۰ بهمن ماه ۱۳۹۴ - دانشگاه اصفهان

- تحلیل روان‌شناختی، جامعه‌شناختی و فرهنگی بازی‌های رایانه‌ای
- مدل‌سازی احساس و هیجان در بازی‌های رایانه‌ای
- فرآیند توسعه و مدل‌های کسب و کار بازی‌های رایانه‌ای
- فناوری‌های مطرح در تولید و توسعه بازی‌های رایانه‌ای
- تحلیل زیبایی‌شناختی و هنری بازی‌های رایانه‌ای
- و سایر محورهای فنی، هنری و علوم انسانی

مهلت ارسال مقالات: پانزدهم آذرماه ۱۳۹۴  
اعلام نتایج داوری: اول بهمن ماه ۱۳۹۴  
ارسال مقالات نهایی: دهم بهمن ماه ۱۳۹۴

برنامه‌های جانبی کنفرانس:  
رویداد بازی‌سازی  
کارگاه‌های آموزشی  
لیگ بازی‌های رایانه‌ای  
نمایشگاه بازی‌های رایانه‌ای

سپانسر و هم‌تولیدکننده:  
CIVILICA ISC

آدرس دبیرخانه: اصفهان، خیابان هزار جریب، دانشگاه اصفهان، پردیس فنی - مهندسی (ساختمان انصاری)، طبقه اول، اتاق ۱۶۱  
تلفاکس: ۰۳۱-۳۷۹۳۵۶۳۵ - دسترسی سریع: ۰۹۱۳۷۵۰۰۴۰۷ info@cgco2016.ir http://cgco2016.ui.ac.ir